УТВЕРЖДАЮ:

Директор МБУ «Городской Дворец

молодежи»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Т.Н. Мокрецова

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении коммеморативного онлайн-квеста «Красная линия»,**

**посвящённого 75-летию Великой победы**

**1.Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок проведения и условия участия в **коммеморативном онлайн-квесте «Красная линия»**(далее – Игра).

1.2. Настоящее Положение действует до завершения конкурсных мероприятий и может быть изменено, дополнено или пролонгировано по решению организаторов Игры.

**2. Цель и задачиИгры**

2.1.Цель: способствоватьгражданско-патриотическому воспитанию молодежи через популяризацию форм интеллектуального досуга.

2.2. Задачи:

* привить молодежи чувство патриотизма, любви к родному городу;
* углубить исторические знания, актуализировать интерес к культурно-духовному наследию родного города;
* формировать у молодежи навыки поиска полезной информации, ее обработки и использования;
* способствовать развитию творческих способностей молодежи.

**3. Организатор Игры**

3.1.Организатором является отдел патриотического воспитания и информационно-методического обеспечения МБУ «Городской Дворец молодежи» (далее – Организатор).

**4. Условия участия в Игре**

4.1. К участию в Игре приглашаются все желающие в возрасте 14-30 лет.

4.2. Для участия в Игре участнику необходимо зарегистрироваться на сайте - <http://z.gdmnt.ru/> **до 28 марта 2020 года.**

4.3. Участие в Играх бесплатное.

4.4. Участники предоставляют Организатору право на некоммерческое использование фотографий и видео-файлов полученных во время проведения Игры, без предварительного уведомления участника и без выплаты какого-либо вознаграждения.

4.5. Участие в Игре означает согласие с условиями данного Положения.

**5. Сроки и место проведения Игры**

5.1. Игра проводится с 29 марта по 7 апреля 2020 года.

5.2. Игра состоит из 3 этапов/уровней.

I уровень (практический) – участникам предстоит по фотографиям определить загаданные места и составить пеший маршрут по памятным объектам города.

II уровень (теоретический) – участникам необходимо объяснить, какое отношение заданные географические координаты имеют к Великой Отечественной войне.

III уровень (творческий) – участникам предстоит определить, по теоретическому описанию, о какой достопримечательности идет речь и выполнить творческое задание.

В ходе каждого этапа необходимо проложить маршрут Красной линией на карте, соединяя заданные места.

5.3. Участникам предлагается выбор прохождения Игры: пройти на выбор один, два или три уровня Игры.

5.4. Место проведения интернет платформа.

**6. Порядок проведения Игры**

6.1. Регистрация участников осуществляется на сайте <http://z.gdmnt.ru/> до 28 марта 2020 года.

6.2. Игра заключается в поиске памятных мест города Нижний Тагил, посвященных Великой Отечественной войне, выполнении практических, теоретических и творческих заданий.

6.3. Игра проходит в Интернет пространстве, все ответы и задания принимаются в электронном виде.

6.4.На прохождение этапов предоставляется 10 дней (с 29 марта по 7 апреля (включительно) 2020 года).По истечению времени ответы не принимаются.

6.5. За правильно выполненные задания начисляются баллы.

На первом уровне максимально возможно набрать 25 баллов (10 баллов - за скорость,
5 баллов - за задание, 10 баллов - за красную линию).

На втором уровне – 35 баллов (по 25 баллов - за задание, 10 баллов - за красную линию).

На третьем уровне – 55 баллов (по 15 баллов - за каждое задание, 10 баллов - за красную линию).

Итого за Игру 115 баллов.

**7. Подведение итогов Игры и определение победителей**

7.1. Подведение итогов Игры и определение победителей осуществляется независимым жюри.

7.2.Состав жюри утверждается Организатором. Состав жюри Игры будет объявлен сразу после окончания регистрации участников.

7.3.Победителем и призерами Игры становятся участники, прошедшие все этапы Игры и набравшие наибольшее количество баллов. При равной сумме баллов победителем становится участник, набравший наибольшее количество баллов на третьем уровне.

7.4. На каждом уровне дополнительно поощряются участники, отличившиеся скоростью, интеллектуальностью, креативностью выполнения заданий.

7.5. ИтогиИгры будут опубликованы не позднее 10 апреля 2020 года на сайте МБУ «Городской Дворец молодежи» (<https://gdmnt.ru/>). Победители будут награждены дипломами и памятными подарками.

**По всем вопросам обращаться по телефону:**

**41-39-85** – отдел патриотического воспитания и информационно-методического обеспечения